

INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door ZUIDOOST

UITLEG

Leuk dat jullie de kinderwandelroute gaan doen! Vandaag ben jij de begeleider van deze wandeling. Als begeleider, tevens spelleider moet jij in het geheim werken, let dus goed op dat kinderen niet meelesen!

Inhoud van dit boekje:

Uitleg	pagina 1
De antwoorden op de opdrachten	pagina 3
Routebeschrijving	pagina 5
Routekaart	pagina 7



Start- en eindpunt van de wandeling is basisschool **De Blauwe Lijn**. Maar je kunt op ieder willekeurig punt van de route starten, denk er dan wel aan dat je op een punt start van een opdracht. Je volgt de oranje route in de richting van de pijlen. Bij iedere afbeelding op de routekaart, die op het laatste blad van dit boekje staat, hoort een opdracht. De opdrachten zijn genummerd van 1 tot en met 6. Onderweg kom je het HiBike logo tegen op het wegdek bij belangrijke afslagen. Als je bij een opdracht bent, dan zie je het HiBike logo in een halve cirkel.

Stel je woont niet in de buurt van De Blauwe Lijn, maar wel in de buurt van punt 3. Muurschildering tunneltje Hofgeest. Je kunt dan vanaf dat punt starten. Je leest de opdracht voor die bij punt 3 hoort en volgt vanaf daar de route totdat je bij het eindpunt van jouw route bent, in dit geval dan bij 3. Muurschildering tunneltje Hofgeest.

Let op dat je het juiste antwoord laat invullen in het goede vakje op de kinderroutekaart. Start je bij 3. Muurschildering tunneltje Hofgeest dan moet de letter of het cijfer opgeschreven worden in vakje 3.

Code: steeds als de kinderen een opdracht succesvol hebben uitgevoerd, noem je de letter of het cijfer dat bij de opdracht hoort.

Opdracht 1: B

Opdracht 2: 1

Opdracht 3: J

Opdracht 4: T

Opdracht 5: 3

Opdracht 6: L

Oplossing van de code: B1JT3L

Volg deze stappen om het spel te spelen

1. Lees samen de opdracht die bij het punt hoort waar jullie nu zijn.
De opdrachten/vragen staan op de wandelroutekaart van de kinderen.
2. Als begeleider bepaal jij wanneer de opdracht goed is uitgevoerd of beantwoord.
Verklap het antwoord niet te vroeg!



INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door ZUIDOOST

3. Lees **daarna** het antwoord voor (de antwoorden staan op pagina 3 en 4 van dit boekje) en geef het cijfer of letter die bij de opdracht hoort. Die vullen de kinderen in op hun wandelroudekaart.
4. Wandel verder naar het volgende punt. Herhaal stap 1 tot en met 4 totdat jullie de hele route hebben gewandeld.

Lees aan het einde van de route de afsluiting (op pagina 4).

Veel plezier!

INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door ZUIDOOST

De antwoorden op de opdrachten

OPDRACHT #1 - RONA BATHO

Antwoord: De kunstenaar heeft portretten gemaakt van buurtbewoners. De beelden zijn gemaakt op basis van die portretten. Hij had de opdracht gekregen van de gemeente om niet Nelson Mandela zelf af te beelden, dus hij koos ervoor om mensen uit de buurt te vragen. Zo kreeg het kunstwerk nog meer verbinding met de buurtbewoners.

De code bij dit punt is: B

OPDRACHT #2 - SPEELPLAATS NELSON MANDELAPARK

Antwoord: Creatief nadenken terwijl je aan het bewegen bent kan best lastig zijn. Maar een gezond lichaam helpt je wel als je een lang muziektreden moet geven of een lastige dans wilt opvoeren. Een trucje voor als je vastloopt met je huiswerk of een creatief project: ga even een rondje lopen en kijk nieuwsgierig om je heen. Je zal merken dat je vol nieuwe ideeën thuiskomt.

De code bij dit punt is: 1

OPDRACHT #3 - MUURSCILDERING TUNNEL HOFGEEST

Antwoord: Het gevoel of idee dat jij krijgt bij kunst is altijd uniek. Iedereen denkt weer anders over kunstwerken. Misschien vind je het mooi, of misschien vind je het saai. Blijf altijd op zoek naar kunst en cultuur die jou aanspreekt. Niemand kan voor jou bepalen wat je leuk of interessant vindt.

De code bij dit punt is: J

OPDRACHT #4 - ANTON DE KOMPLEIN

Antwoord: Het boek heet 'Wij slaven van Suriname'. In het boek legt Anton de Kom uit dat het einde van de slavernij niet het einde van de ongelijkheid was. Toen slavernij was afgeschaft kregen de slaveneigenaren geld van de overheid, maar de slaven kregen zelf helemaal niks. Daardoor startte hun vrije leven in armoede. Als protestmiddel worden vaak boeken en brieven geschreven.

De code bij dit punt is: T

INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door ZUIDOOST

OPDRACHT #5 - MENSENRECHTENSTRIJDERS

Antwoord: Er zijn heel veel objecten die vernoemd worden naar mensen, zoals: boten, scholen of kerken. Vaak krijgen publieke gebouwen namen van mensen die belangrijk waren. Maar je hoeft niet in de geschiedenisboeken te staan om onthouden te worden. Misschien ken jij ook wel iemand die vernoemd is naar zijn of haar opa of oma?

De code bij dit punt is: 3

OPDRACHT #6 - MONUMENT VLEIEGRAMP

Antwoord: Mensen waren uitgenodigd om zelf mozaïekjes te maken om toe te voegen aan dit kunstwerk. Op die manier konden zij hun verdriet of pijn een plekje geven. Daarnaast zijn tegels bedoeld om op te lopen, maar bij dit kunstwerk wil je juist even stilstaan. Zo word je herinnerd aan de mensen die bij de vliegramp het leven verloren.

De code bij dit punt is: L

AFSLUITING

Lees dit als je klaar bent met de route:

'Niet alle kunst vind ik even makkelijk om te begrijpen' zegt Liam. 'Maar ik snap wel dat mensen het mooi of belangrijk vinden om ook in de buurt van kunst te kunnen genieten.' Heeft deze route jou geïnspireerd om meer naar kunst te kijken? Als het je leuk lijkt, probeer dan in het weekend eens zelf een kunstwerk te maken.

JE HEBT DE ROUTE VOLTOOID! GOED GEDAAN!



INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door ZUIDOOST

ROUTEBESCHRIJVING

Wandelroute 4 km Zuidoost

1. Startpunt: **Basisschool de Blauwe Lijn**, Kortvoort 61A.
2. Steek vanaf de school de straat over en ga op het voetpad naar rechts.
3. Ga het eerste paadje naar links de **Kuilsenhofweg** op (klein paadje langs achterkant van de huizen).
4. Op het eind links, het voetpaadje in.
5. Op het eind rechtsaf, het paadje langs het water volgen.
6. Bij het fietspad links, het **Kraaiennestpad**.
7. Ga het **Nelson Mandelepark** in.
8. Aan de rechterkant zie je een kunstwerk op een heuveltje.

OPDRACHT #1: Rona Batho

9. Vervolg het Kraaiennestpad, aan de linkerkant zie je een speelpark.

OPDRACHT #2: Speelplaats Nelson Mandelapark

10. Vervolg het Kraaiennestpad, verlaat het park, en ga rechtdoor.
11. Ga het eerste fietspad rechtsaf, het **Bijlmerpleinpad**.

OPDRACHT #3: Muurschildering tunneltje Hofgeest

12. Vervolg het pad en ga het winkelcentrum in.
13. Houd bij de splitsing rechts aan.
14. Na de tunnel kom je op het **Anton de Komplein**. Aan de linkerkant staat bovenaan de trap het beeld van Anton de Kom.

OPDRACHT #4: Beeld Anton de Kom

15. Ga weer naar beneden en ga na het Stadsloket de eerste straat links.
16. Op het eind rechtsaf het voetpad op, de **Troepiaalsingel**.
17. Vervolg dit pad een hele tijd, en ga na de Open Scholengemeenschap Bijlmer het eerste pad links, het **Kelbergenpad** op en ga meteen rechts, naar de Tulastraat.

INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door ZUIDOOST

OPDRACHT #5: Mensenrechtenstrijders

18. Ga rechtdoor, door de **Mathurastraat**.
19. Ga de eerste straat rechts, de **Groesbeekdreef**.
20. Ga op het eind linksaf het **Guldenkruispad** op.
21. Na de tunnel met de beelden van plassende mensen eronder volg je het voetpad langs het water.
22. Ga de tweede brug rechtsaf. Je komt nu langs het monument en de boom die alles zag.

OPDRACHT #6: Monument Vliegramp

23. Vervolg het pad, en ga na het speeltuintje, het eerste voetpad rechtsaf, en onder de flat Kikkenstein door.
24. Ga het eerste pad rechtsaf, het **Kraaiennestpad** op.
25. Ga de eerste straat links, **Kortvoort**.
26. Ben je gestart bij Basisschool De Blauwe Lijn, dan ben je daar nu weer gearriveerd en zijn jullie klaar met de wandelroute.

Ben je gestart je bij een ander punt op de route, bijvoorbeeld 3. Muurschildering tunneltje Hofgeest, dan is punt 3 het eindpunt van jullie route.

INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door ZUIDOOST

Volg de oranje lijn op de routekaart.

