

INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door NIEUW-WEST

UITLEG

Leuk dat jullie de kinderwandelroute gaan doen! Vandaag ben jij de begeleider van deze wandeling. Als begeleider, tevens spelleider moet jij in het geheim werken, let dus goed op dat kinderen niet meelesen!

Inhoud van dit boekje:

Uitleg	pagina 1
De antwoorden op de opdrachten	pagina 3
Routebeschrijving	pagina 5
Routekaart	pagina 7



Start- en eindpunt van de wandeling is basisschool 't Koggenschap. Maar je kunt op ieder willekeurig punt van de route starten, denk er dan wel aan dat je op een punt start van een opdracht. Je volgt de oranje route in de richting van de pijlen. Bij iedere afbeelding op de routekaart, die op het laatste blad van dit boekje staat, hoort een opdracht. De opdrachten zijn genummerd van 1 tot en met 6. Onderweg kom je het HiBike logo tegen op het wegdek bij belangrijke afslagen. Als je bij een opdracht bent, dan zie je het HiBike logo in een halve cirkel.

Stel je woont niet in de buurt van 't Koggenschap, maar wel in de buurt van punt 3. Speeltuyn Colijn. Je kunt dan vanaf dat punt starten. Je leest samen met de kinderen de opdracht voor die bij punt 3 hoort en volgt vanaf daar de route totdat je bij het eindpunt van jouw route bent, in dit geval dan bij 3. Speeltuyn Colijn.

Let op dat je het kind het juiste antwoord laat invullen in het goede vakje op de kinderroutekaart. Start je bij 3. Speeltuyn Colijn dan moet de letter of het cijfer opgeschreven worden in vakje 3.

Code: steeds als de kinderen een opdracht succesvol hebben uitgevoerd, noem je de letter of het cijfer dat bij de opdracht hoort.

Opdracht 1: L

Opdracht 2: 1

Opdracht 3: 3

Opdracht 4: F

Opdracht 5: D

Opdracht 6: 3

Oplossing van de code: L13FD3

Volg deze stappen om het spel te spelen

1. Lees samen de opdracht die bij het punt hoort waar jullie nu zijn.
De opdrachten/vragen staan op de routekaart van de kinderen.
2. Als begeleider bepaal jij wanneer de opdracht goed is uitgevoerd of beantwoord.
Verklap het antwoord niet te vroeg!



INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door NIEUW-WEST

3. Lees **daarna** het antwoord voor (de antwoorden staan op pagina 3 en 4 van dit boekje) en geef het cijfer of letter die bij de opdracht hoort. Die vullen de kinderen in op hun wandelroudekaart.
4. Wandel verder naar het volgende punt. Herhaal stap 1 tot en met 4 totdat jullie de hele route hebben gewandeld.

Lees aan het einde van de route de afsluiting (op pagina 4).

Veel plezier!



INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door NIEUW-WEST

De antwoorden op de opdrachten

OPDRACHT #1 - A. NOURIPLEIN

Antwoord: De woorden 'verbroedering' en 'sport' staan op de bankjes gegraveerd. Verbroedering betekent dat je met iemand zo'n sterke vriendschap krijgt dat het net lijkt of je familie van elkaar bent. Met elkaar sporten is een goede manier om zo'n vriendschap te krijgen.

De code bij dit punt is: L

OPDRACHT #2 - MUURSCHILDERING MEMORIES

Antwoord: De bewoners hebben geprotesteerd door aan hun balkon witte spandoeken op te hangen met teksten tegen de sloop. Daarna heeft een rechter de sloop gestopt. Later was er een plan om witte spandoeken op het gebouw te schilderen. Grappig genoeg protesteerden de bewoners daar ook tegen, ze wilden liever niet blijven denken aan die vervelende tijd. Daarom is dit schilderij bedacht.

De code bij dit punt is: 1

OPDRACHT #3 – SPEELTUIN COLIJN

Antwoord: Nederland probeerde vroeger land te kapen voor zichzelf. Dat land werd dan een kolonie van Nederland. Hendrikus Colijn vocht in het Nederlandse leger tegen de bevolking van Atjeh, een provincie in Indonesië. De bewoners van Atjeh vochten dapper, maar verloren en werden jarenlang onderdrukt door Nederland. Het is belangrijk om dat soort dingen te onthouden, zodat we er van leren en het niet nog een keer gebeurt.

De code bij dit punt is: 3

OPDRACHT #4 - FRUITTUIN

Antwoord: Het kan flink wat werk zijn om zelf zoveel bomen te verzorgen. Door samen met je burens te werken kan je elkaar helpen wanneer iemand te druk is om hun eigen fruit te verzorgen. Daarnaast kan je samen geld inleggen om de spulletjes te kopen die je nodig hebt. Dat helpt als het te duur is om zelf allemaal te kopen.

De code bij dit punt is: F

INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door NIEUW-WEST

OPDRACHT #5 - JUNGLEPARK

Antwoord: Al sinds 2003 is dit junglepark bedoeld voor kinderen, ouders, opa's en oma's om samen te spelen en de natuur te ontdekken. Je kan hier ook terugkomen op een andere dag om het park te ontdekken!

De code bij dit punt is: D

OPDRACHT #6 - TRAP

Antwoord: Hebben jullie een plek bedacht die niet goed bereikbaar is? Vraag dan de volgende keer in de klas eens aan jouw juf of meester waarom daar geen handige trap of lift voor is. Misschien kan jij iemand heel blij maken door verandering in te laten brengen.

De code bij dit punt is: 3

AFSLUITING

Lees dit als je klaar bent met de route:

Liam snapt nu waarom een goede buur belangrijk is. Samen sta je sterk. Het is fijn als er mensen in jouw omgeving zijn die er voor elkaar zijn wanneer iemand hulp nodig heeft. Denk je dat jij ook meer met jouw buurt zou willen doen, nadat je al deze voorbeelden hebt gezien?

JE HEBT DE ROUTE VOLTOOID! GOED GEDAAN!



INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door NIEUW-WEST

ROUTEBESCHRIJVING

Wandelroute 3,5 km Nieuw-West

1. Startpunt: **Basisschool 't Koggeschip, Abraham Kuyperplein.**
2. Ga naar de oversteekplaats tegenover het schoolplein en steek de **Ruys de Beerenbrouckstraat** over.
3. Volg het voetpad in het verlengde van de oversteekplaats. Dit is het **Kruisherenpad.**
4. Ga rechtsaf op het **Lambertus Zijplein** (het plein van het winkelcentrum).
5. Ga onder het poortje door van het grote flatgebouw.
6. Ga na het poortje linksaf, de **Nolensstraat** op.
7. Ga de eerste rechtsaf, de **Goeman Borgesiusstraat.**
8. Ga bij de eerste kruising linksaf naar het zebrapad.
9. Steek daar over.
10. Ga aan de overkant linksaf de stoep op, dit is de **Aalbersestraat.**
11. Aan de rechterkant zie je al snel het A. Nouri Plein.

OPDRACHT #1: A. Nouri Plein

12. Steek de Aalbersestraat weer over (let goed op !) en ga rechtdoor naar de **Mendes da Costahof.**
13. Op het eind rechtsaf, de **Nolensstraat.**
14. Op het eind links, de **De Savornin Lohmanstraat.**
15. Ga de eerste straat linksaf, de **Troelstralaan.**
16. Ga rechtdoor tot het eind (ook een stukje voetpad).
17. Steek de **Nicolaas Ruychaverstraat** over en ga dan rechts.
18. Vervolg de **Nicolaas Ruychaverstraat** en ga de eerste straat links, de **Colijnstraat.** Aan de linkerkant boven je zie je een grote muurschildering.

OPDRACHT #2: Muurschildering Memories

19. Steek de trambaan over en ga rechtsaf, over het zebrapad.
20. Volg de **Burgemeester Roëllstraat**, en ga het eerste fietspad linksaf (net na de speeltuin).
21. Vóór de volgende straat kun je de speeltuin in.

OPDRACHT #3: Speeltuin Colijnstraat

22. Vervolg de **Burgemeester Roëllstraat.** Steek de brug over.
23. Steek daar de **Lodewijk van Deyssestraat** over bij de voetgangersoversteekplaats.

INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door NIEUW-WEST

- 24. Ga het eerste kleine voetpaadje (schelpenpaadje) rechtsaf.
- 26. Het paadje slingert tussen de bomen en dan kom je bij de fruittuin.

OPDRACHT #4: Fruittuin van Moerkerken

- 27. Ga de **Jacob van Maerlantstraat** in (tussen school en grasveld).
- 28. Ga het eerste fietspad links, en volg het pad het bruggetje over.
- 29. Op het eind links en meteen weer rechts, de **Nannie van Wehlstraat**.
- 30. Op het eind linksaf het voetpad op, de **Albardagracht**.
- 31. Aan de rechterkant zie je al snel het **Junglepark**.

OPDRACHT #5: Junglepark

- 32. Vervolg het voetpad, steek de **Colijnstraat** over en vervolg het voetpad.
- 33. Ga de eerste trap aan de rechterkant op.

OPDRACHT #6: Trap

- 34. Loop bovenaan de trap verder.
- 35. Ga door de speeltuin.
- 36. Ga bij de **Wigbolt Ripperdastraat** links.
- 37. Ga de 2e straat rechts, de **Pieter van der Werfstraat**.
- 38. Op het eind even links en dan bij de oversteekplaats de **Ruys de Beerenbrouckstraat** oversteken.
- 39. Ben je gestart bij Basisschool 't Koggenschap, dan ben je daar nu weer gearriveerd en zijn jullie klaar met de wandelroute.

Ben je gestart je bij een ander punt op de route, bijvoorbeeld 3. Speeltuin Colijnstraat, dan is punt 3 het eindpunt van jullie route.

INSTRUCTIES VOOR BEGELEIDERS

KINDERROUTE WANDELEN door NIEUW-WEST

Volg de oranje lijn op de routekaart.

